

# Des idées originales pour faire connaissance avec un ado de 12 à 18 ans

Lorsque vous rencontrez votre mentoré pour la première fois, il est essentiel d'établir rapidement une bonne connexion. Cela lui permettra de mieux appréhender les séances avec vous. Voici plusieurs jeux et activités ludiques afin de faciliter les premières rencontres, tout en vous permettant de mieux faire connaissance :

## 1. Le jeu des « 3 vérités et 1 mensonge »



Ce jeu simple et amusant est idéal pour briser la glace. Chaque personne partage quatre affirmations sur elle-même, dont trois sont vraies et une est fausse. L'autre doit deviner quelle affirmation est un mensonge. Cela permet d'apprendre des choses intéressantes sur l'autre tout en ajoutant une touche de légèreté à la séance.

### Exemple :

- J'ai un chien nommé Max.
- J'ai visité trois pays différents l'année dernière.
- Je suis allergique au chocolat.
- J'adore faire du roller.

## 2. Le portrait chinois

Posez des questions amusantes pour apprendre à connaître l'autre de manière ludique. Ce jeu permet de découvrir les goûts et les centres d'intérêt du mentoré tout en stimulant l'imagination. Chacun répond à des questions du type :

# Des idées originales pour faire connaissance avec un ado de 12 à 18 ans

*Mon portrait chinois*

Si j'étais une couleur, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un nombre, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un objet, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un animal, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un végétal, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un fruit, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un légume, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un plat cuisiné, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un dessert, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais une boisson, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un continent, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un jour de la semaine, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais une saison, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un véhicule, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un sport, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais une matière scolaire, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un métier, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un instrument de musique, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un chanteur/une chanteuse, je serais \_\_\_\_\_

Si j'étais un héros/une héroïne, je serais \_\_\_\_\_

© unibazar.fr

## 3. Le Tableau de Visualisation

# Des idées originales pour faire connaissance avec un ado de 12 à 18 ans



Proposez à votre mentoré de créer un tableau de visualisation de ses objectifs et rêves. Le but est de découper des images, des citations ou des mots dans des magazines ou d'imprimer des éléments en ligne qui représentent ce à quoi il aspire (études, carrière, voyages, passion, etc.). Ensuite, collez-les ensemble sur une grande feuille. Cet exercice permet au mentoré de clarifier ses aspirations tout en ouvrant la discussion sur les actions qu'il pourrait entreprendre pour les réaliser.

Ce tableau pourra être accroché dans sa chambre afin qu'il garde toujours en vu ses objectifs d'avenir. □

## 4. Le dessin collaboratif

# Des idées originales pour faire connaissance avec un ado de 12 à 18 ans



Prenez une feuille et commencez à dessiner quelque chose. Après 30 secondes, passez la feuille à l'autre, qui continue le dessin pendant 30 secondes, et ainsi de suite. À la fin, vous aurez un dessin collaboratif unique. C'est une façon amusante de travailler ensemble et d'encourager la créativité.

## 5. L'arbre à rêves



Dessinez ensemble un arbre où chaque feuille représente un rêve ou un objectif. Vous pouvez discuter de la manière dont ces rêves peuvent être réalisés ou simplement partager vos aspirations. Ce jeu est idéal pour encourager des échanges autour des ambitions personnelles.

**Pour conclure, rappelez-vous que ces premiers moments sont cruciaux pour établir**

# **Des idées originales pour faire connaissance avec un ado de 12 à 18 ans**

**une relation solide, basée sur l'écoute, la bienveillance et le plaisir de partager.**

N'oubliez pas, chaque enfant est unique. Prenez le temps de vous adapter à ses réactions et à son rythme. Bonne chance pour cette belle aventure de mentorat !